«РАЗРАБОТКА ВИРТУАЛЬНОЙ И ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТИ»

для возрастной категории 14-16

возрастные границы

1. Общее время на выполнение задания: 4 ч.
2. Модули задания и необходимое время: 1 модуль и 4 ч. времени

Таблица 1.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Наименование модуля | | Соревновательный день (С1) | Время на задание |
| A | Модуль 1: Разработка 3D-модели персонажа онлайн-игры | С1 | 4 часа |

Модуль 1: Разработка 3D-модели персонажа онлайн-игры

Участник выполняет следующие действия:

* Анализ игрового мира и поиск нужного дизайна, подходящего для него
* Создание 3D-модели, вписывающейся в игровой мир

При выполнении задания необходимо:

* Провести творческий анализ мира
* Создать скульпт персонажа
* Создать базовую модель персонажа
* Составить отчет о работе

При работе могут использоваться различные операционные системы и программное обеспечение.

Пример персонажа 1.