

Виртуальный музей «Сунтарский район в годы войны»

Мультимедийный музей имеет качественное, современное интерактивное пространство, мультимедийные коммуникационные системы и предлагает для посетителей информацию и возможность взаимодействия с цифровыми продуктами историко-патриотической направленности в игровой и конкурсных формах.

Принципы создания:

1. Достоверность исторических и краеведческих знаний: доступность, полнота, объективность.
2. Историческая информация представлена с помощью совокупности мультимедийных и компьютерных технологий с использованием различных средств: визуальная информация, графика, текст, видео, фото, звуковые эффекты, звуковое сопровождение и т.д.
3. Использование аппаратных и программных средств для создания аудиовизуальной информации: слаботочные сети, интерактивная доска, моноблоки, ноутбуки, проекторы, кинопроектор, экран, интерактивная стойка.
4. Использование пакетов прикладных программ.
5. Создание информационной системы, которая не только транслирует информацию, но и дает возможность для интерактивного взаимодействия посетителей с материалом музея: обновление, дополнение, процесс игры, процесс обучения, процесс поиска.
6. Работа по созданию музея в форме социальной практики, волонтерства и большого количества людей разного возраста.

Создание музея:

В ходе экспедиции «Наследники Победы» за 3 года был собран большой объем материала по истории района в годы Великой Отечественной войны. При подготовке книги «Во имя жизни» также был отцифрован большой объем материала. Для того, чтобы представить эти материалы для широкой публики в современном формате было решено создать мультимедийный музей при МБУ ДО СЦДТ. Проведена большая работа по систематизации, отцифровке, дальнейшему сбору недостающего материала. Создан исторический контент музея. Для создания цифровых продуктов разработаны брифы для каждого раздела и каждой темы, продумана форма, визуальных и программных приложений и программ. Создан технологический сценарий. Проведена большая работа по созданию МТБ музея. В результате работы за период весны и лета 2020 года создан виртуальный музей.

Представленность и способ подачи исторической информации

Исторический материал представлен по принципу линейной и циклической, территориально-отраслевой подачи исторической информации. Есть научные статьи, воспоминания, архивные документы, исторические справки, аналитические статьи.

Пакет компьютерных программ

Использование аппаратных и программных средств для создания аудиовизуальной информации: слаботочные сети, интерактивная доска, моноблоки, ноутбуки, проекторы, кинопроектор, экран, интерактивная стойка. Использование пакетов прикладных программ. Создание информационной системы, которая не только транслирует информацию, но и дает возможность для интерактивного взаимодействия посетителей с материалом музея: обновление, дополнение, процесс игры, процесс обучения, процесс поиска. Красочно оформленные мультимедийные приложения включают в себя иллюстрации, таблицы и схемы, которые сопровождаются элементами анимации и звуковым сопровождением. Технические инструменты для создания мультимедийного инструмента: Macromedia Flash. Authoware Prof, mPower, HyperStudio 4/0, Borland Delphi Power Point, unity, webhost.